

OUTUBRO GAMER – x1

1. Inscrições

1.1. Dados necessários para elegibilidade dos times e integrantes

- Informações dos jogadores: Nome, nick e discord.

1.2. Inscrição

- O período de inscrições será de 24/09/2021 a 05/10/2021;
- A inscrição será realizada por meio do formulário: [link](#);
- O torneio não tem taxa de inscrição;
- Seguir as demais informações presentes no e-mail de confirmação de inscrição.

1.3. Check-in

- O check-in será realizado, no servidor oficial, no dia 08/10/2021 das 08h às 18h.

1.4. Validação das informações

- Em qualquer momento da competição, os oficiais do torneio podem requisitar documentação dos participantes para comprovação de elegibilidade.

1.5. Limite de ranking

- O torneio contará com duas categorias: Elos ferro a platina e diamante a desafiante.

2. Estrutura do campeonato

2.1. Etapas

- Fase eliminatória: as partidas da fase eliminatória serão disputadas em partidas únicas (md1), onde o vencedor será encaminhado para a fase seguinte, nas semifinais – e disputa do terceiro lugar – as disputas serão realizadas no formato “md3” e a final será disputada no formato “md5”.

3. Calendário

3.1. Fase eliminatória

23/10: Fase eliminatória 1;

24/10: Fase eliminatória 2;

30/10: Semi-finais;

31/10: Disputa do terceiro lugar e final.

4. Regras

4.1. Inscrições

- O jogador deve ter idade mínima de 16 anos na data de realização da inscrição;
- É obrigatória a realização do check-in;
- A definição dos pareamentos para as eliminatórias será definido por sorteio após o check-in.

4.2. Comunicação oficial

- É obrigatório o ingresso dos participantes no servidor oficial da competição;
- Toda comunicação oficial entre organização e participantes será realizada utilizando o servidor oficial do campeonato no Discord nas abas específicas. Link do servidor: [link](#);

4.3. Transmissão dos jogos

- Em todas as fases do torneio haverá partidas transmitidas pelo canal oficial do organizador na Twitch. Os jogos a serem transmitidos serão definidos por sorteio, nas semifinais, disputa de terceiro lugar e final, todas as partidas serão transmitidas.

4.4. Mapa da partida

- Todas as partidas serão realizadas no mapa Howling Abyss no modo alternado;

4.5. Início da partida

- Montagem da partida: personalizada, Howling Abyss, Modo Alternado, a comissão técnica disponibilizará um fiscal para a partida;
- O jogador do lado esquerdo – ou superior – da chave é responsável por montar o lobby da partida e informar o jogador adversário do nome e senha da partida personalizada;
- O jogador do lado esquerdo – ou superior – jogará do lado azul;
- Caso o jogador adversário não entre após o prazo de espera de 10 minutos, será considerado W.O.;
- É de responsabilidade do jogador identificar e denunciar possíveis irregularidades da equipe adversária no lobby ou draft, impedindo o início da partida e entrando em contato com a organização;
- No caso de partidas transmitidas, o lobby será montado pela organização e o nome e senha serão disponibilizados aos jogadores.

4.6. Draft

- Em caso de problemas técnicos no draft, a equipe deve cancelar imediatamente o início da partida clicando em “sair”.

4.7. Término da partida

- Em caso de W.O., o jogador vencedor deverá postar print do saquinho;
- Critérios para finalização da partida:
 - ✓ First blood;
 - ✓ Maior dano causado ao adversário decorridos 10 minutos.
- Em partidas regulares a anotação do jogador vencedor será realizada pela comissão técnica.

4.8. Região do servidor

- Todas as partidas devem ser disputadas no servidor brasileiro de League of Legends.

4.9. Regras de conduta

- O nickname do jogador não pode conter nenhuma palavra ou frase, em qualquer idioma, que seja ofensiva ou tóxica;
- Não é permitido o compartilhamento de conta;
- Não é permitida nenhuma forma de conspiração (acordos entre dois – ou mais – jogadores ou dois – ou mais – times);
- Participantes ou equipes em que for detectado uso de hack ou cheat serão automaticamente desclassificados do torneio;
- Os participantes não podem utilizar linguagem obscena, chula, ofensiva ou ameaçadora, incitar ódio ou conduta discriminatória;
- Não será permitido o comportamento abusivo direcionado a organização ou a outros participantes;
- É proibida qualquer forma de assédio e discriminação;
- Não será permitida qualquer associação do torneio com apostas;
- É obrigatória a disputa de terceiro e quarto lugar.

4.10. Penalidades

- A penalidade aplicada será definida pela comissão organizadora, utilizando como base os seguintes critérios:
 - Penalidade moderada: o jogador penalizado perderá o direito a um ou mais banimentos na partida seguinte;
 - Penalidade grave: a equipe ou participante é expulso do torneio.

5. Termo de concordância

- 5.1. Os participantes inscritos no torneio concordam com as regras do mesmo em sua totalidade.

6. Premiação

6.1. Prêmios

- Prêmios individuais em produtos de parceiros.

6.2. Entrega das premiações das premiações

- A entrega das premiações será realizada em até 10 dias úteis após o término do torneio;
- A entrega das premiações será realizada somente no município de Campo Mourão (PR), em caso de jogadores residentes de outras cidades ou estados fica sob responsabilidade do jogador o traslado da premiação.